



CARLES REQUENA FRANCAS

Av/Còmas i Masferrer n°7, 2º 4ª

08450, Llinars del Vallès, Barcelona

617656620

carles831@gmail.com

Datos personales

DNI: 47373911-M

Fecha de nacimiento: 01 de abril de 1994

Portfolio: www.carlesrequena.com

Formación

2016 IAB Spain - Google Barcelona

- **Curso online de Marketing digital**

2014-2016 Escola de Mitjans Audiovisuals Barcelona

- **CF Grado Superior en Animación 3D/2D i creación de entornos interactivos**

2013-2014 IES Giola Llinars del Vallès

- **Curso de acceso a Grado Superior (CAS)**

2011-2012 IES Escola municipal del treball Granollers

- **CF Grado Medio de Técnico en curas auxiliares de enfermería.**

2006-2011 IES Giola Llinars del Vallès

- **Graduado ESO.**

Experiencia Professional

2021-Actualidad Bandalux Granollers

- **Producción 3D – Animación 3D, Renderizado interior, Renderizado exterior, Renderizado de producto, Animación 2D, Post-Producción**
 - Producción de cápsulas de vídeo en 3D con 3D Studio Max + V-Ray (+Chaos Vantage para renderizado previo en tiempo real)
 - Post-producción, montaje y edición de vídeo con After Effects
 - Creación de efectos atmosféricos y otros elementos dinámicos con After Effects
 - Creación de espacios interiores con 3D Studio Max
 - Renderizado en la nube con “Rebus Farm”
 - Renderizado fotorrealista de producto para exposición en catálogos y tarifas

- | | | |
|---|--------------------|--------------------|
| 2017-2021 | Forma3D | Llinars del Vallès |
| <ul style="list-style-type: none"> • Renderizado e Infografía 3D fotorealista como trabajador autónomo <ul style="list-style-type: none"> ○ Modelado y renderizado de productos reales para posterior exposición en catálogos ○ Modelado y renderizado de espacios arquitectónicos ○ Modelado de elementos para posterior incorporación a aplicación creada con Unity | | |
| 2016-2017 | Coarch | Llinars del Vallès |
| <ul style="list-style-type: none"> • Creación de materiales Vray y modelos para renderizado final, diseño y estudios de fachada, interiores y postproducción de imagen <ul style="list-style-type: none"> ○ Renderizado 3D de proyectos de arquitectura con 3D Studio Max + V-Ray poniendo especial énfasis en la interpretación de los materiales y espacios | | |
| 2015 | Decathlon | Badalona |
| <ul style="list-style-type: none"> • Vendedor en la sección de Natura. | | |
| 2014-2015 | La Roca Village | La Roca del Vallès |
| <ul style="list-style-type: none"> • Servicio de información al cliente y otros servicios auxiliares. | | |
| 2012-2014 | Casa de les Llanes | Llinars del Vallès |
| <ul style="list-style-type: none"> • 2 años de venta al detalle en negocio textil. | | |

Informática

- Software nivel alto:
 - Autodesk 3D Studio Max (Modelado, Render, y Animación 3D)
 - V-Ray & Corona
 - Adobe Photoshop CS6 (Edición de imagen)
 - Unity (C#)
- Software nivel medio - alto:
 - Cinema 4D + Redshift
 - Unreal Engine
 - Unity
 - AutoCAD
 - Adobe Premiere CS6 (Postproducción)
 - “ After Effects CS6 (Postproducción)

Idiomas

Catalán: Lengua materna

Castellano: Lengua materna.

Inglés: Alto*

*2002-2007 Clases de Inglés particulares en Llinars del Vallès, Barcelona

Alemán: Bajo

Datos de interés

-Disponibilidad horaria: Completa

-Licencia de conducir clase B.

-Vehículo propio.